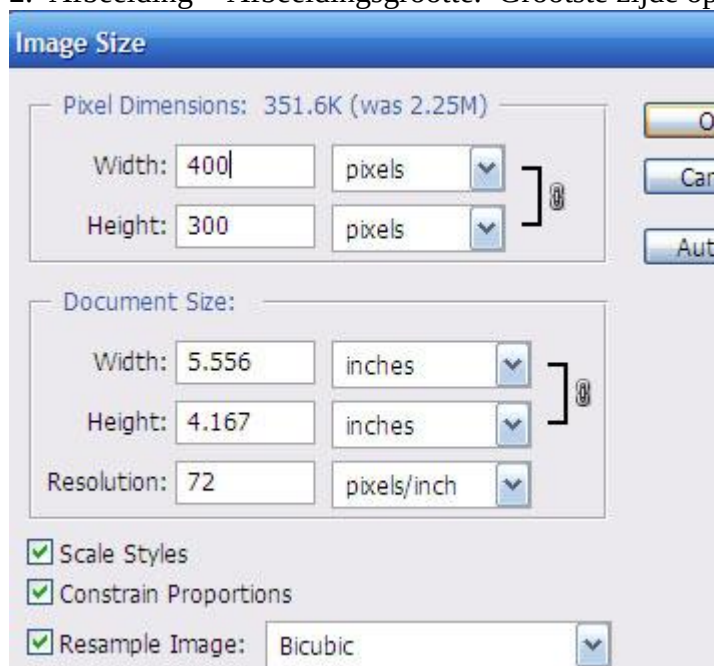


Kaders toevoegen



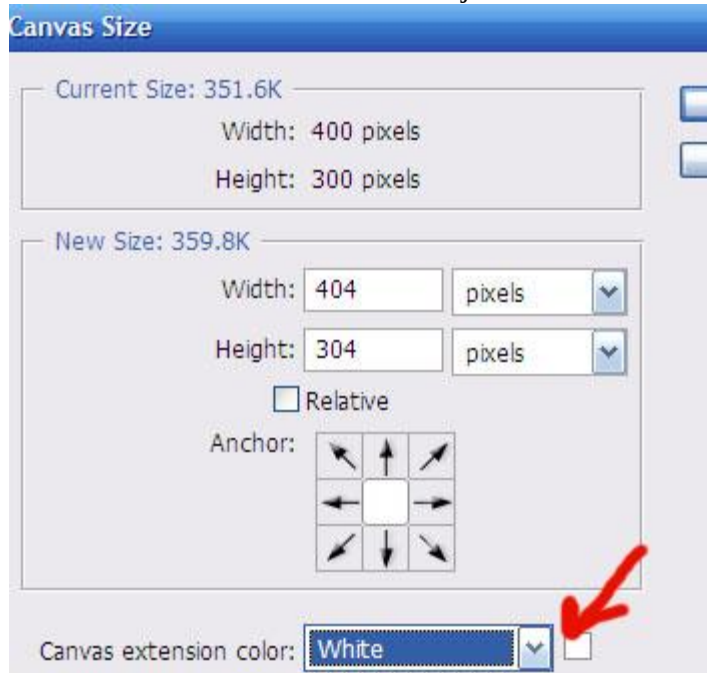
Denk eraan je werk regelmatig op te slaan als .psd bestand!

1. Open de gewenste afbeelding. Ga naar menu Afbeelding > Dupliceren. Werk verder met de kopie en sluit het origineel.
2. Afbeelding > Afbeeldingsgrootte. Grootste zijde op 400 pixels zetten.

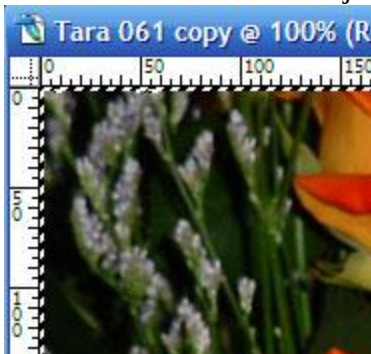


3. Gebruik het pipet om een kleurenstaal te nemen, kies een donkere kleur uit je afbeelding als voorgrondkleur .

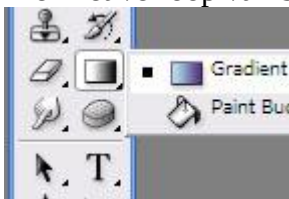
4. Afbeelding > Canvasgrootte. Geef bij Breedte en Hoogte 4 pixels meer in dan de huidige waarden. Onderaan dit venster zet je de kleur van de canvasuitbreiding op wit.



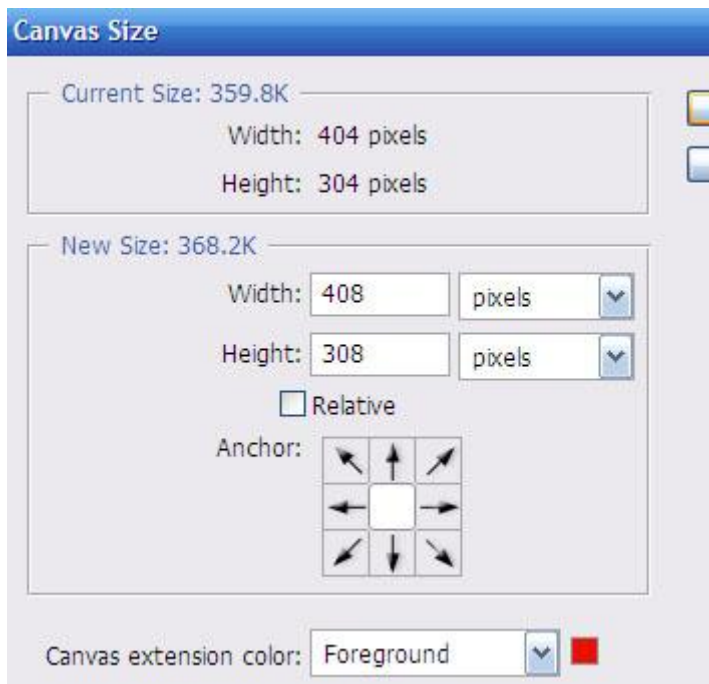
5. Met toverstaf selecteer je die witte rand.



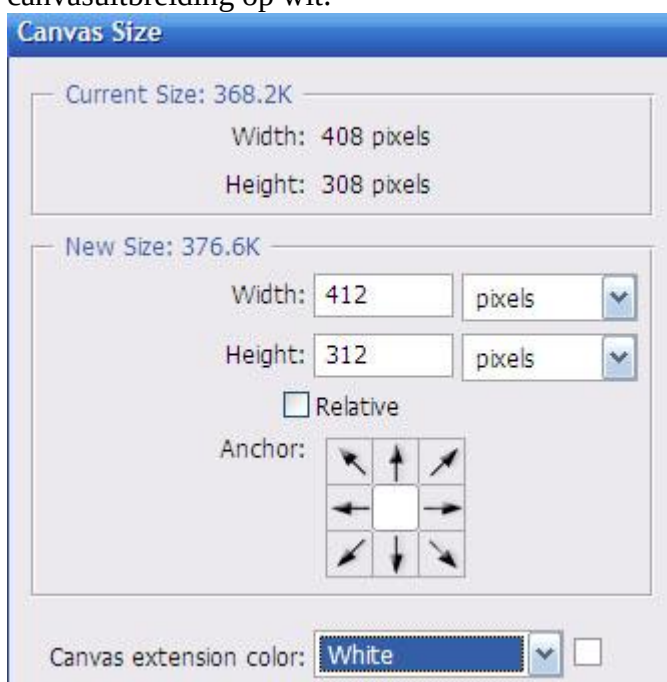
6. Verloopgereedschap selecteren, de bekomen selectie vullen met een verloop naar keuze. Trek het verloop van boven links naar onder rechts. Hier werd met een goudkleur gewerkt.



7. Afbeelding > Canvasgrootte. Voeg terug 4 pixels bij aan de huidige waarden. Voor deze oefening: (404 + 4 = 408, 304+4 = 308). De kleur van de canvasuitbreiding zet je op de donkere voorgrondkleur die je in stap 3 gekozen hebt.



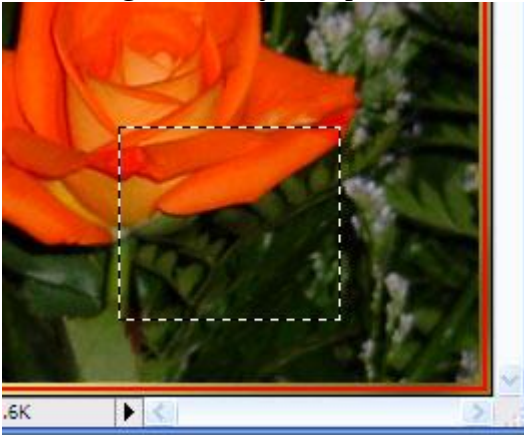
8. Afbeelding > Canvasgrootte. Nog maar eens 4 pixels toevoegen aan de huidige grootte, kleur canvasuitbreiding op wit.



9. Selecteer de witte rand met toverstaf, vul met zelfde verloop als in stap 6.



10. Met rechthoekig selectiekader trek je een vierkant (shift vasthouden) rond een deel van je afbeelding waarvan je een patroon wenst te maken.

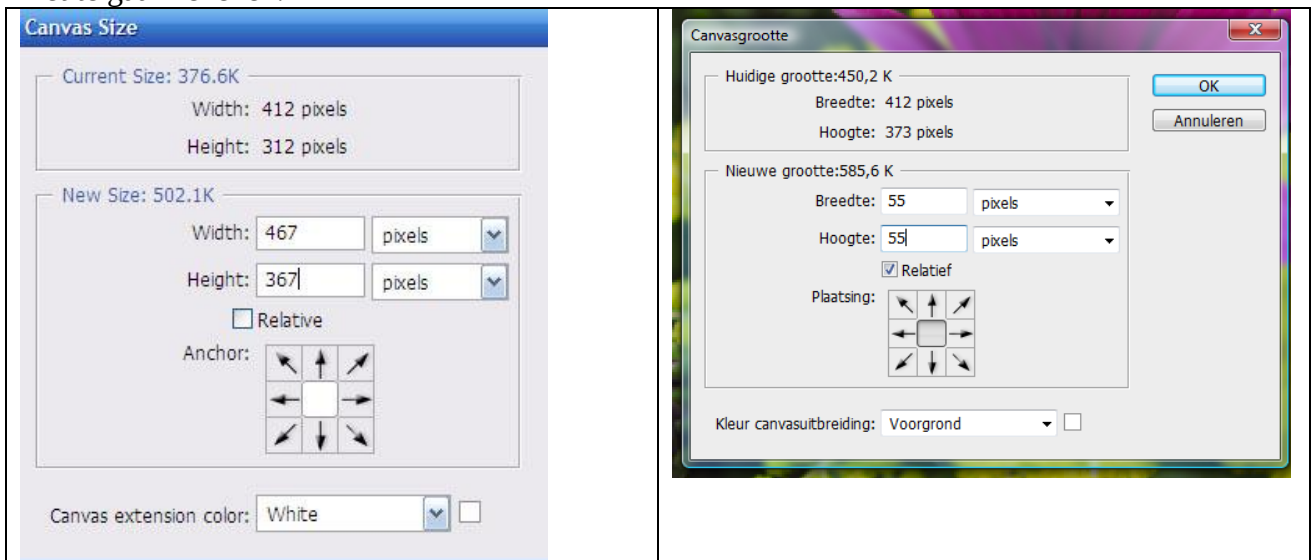


11. Bewerken > Patroon definiëren, geef passende naam.

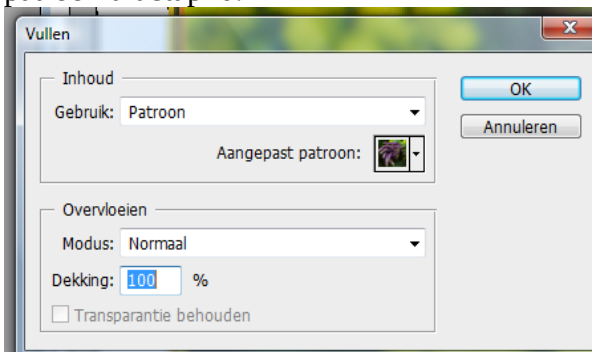
12. Deselecteren.

13. Afbeelding > Canvasgrootte. Voeg nu 55 pixels bij aan de huidige grootte van je afbeelding. Kleur canvasuitbreiding op wit zetten.

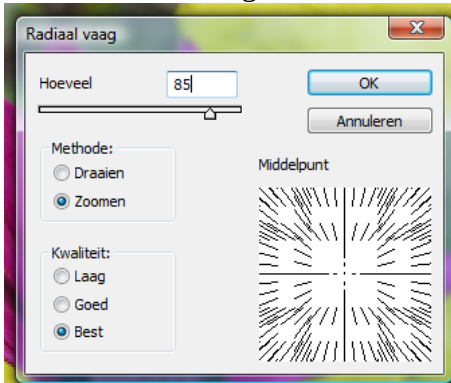
Ik heb de originele printscreen laten staan, rechts staat de printscreen die ikzelf gebruikte, zo hoeft ik niet te gaan rekenen.



14. Met toverstaf de witte rand selecteren. Bewerken → Vullen, vul met het zojuist gemaakte patroon uit stap10.



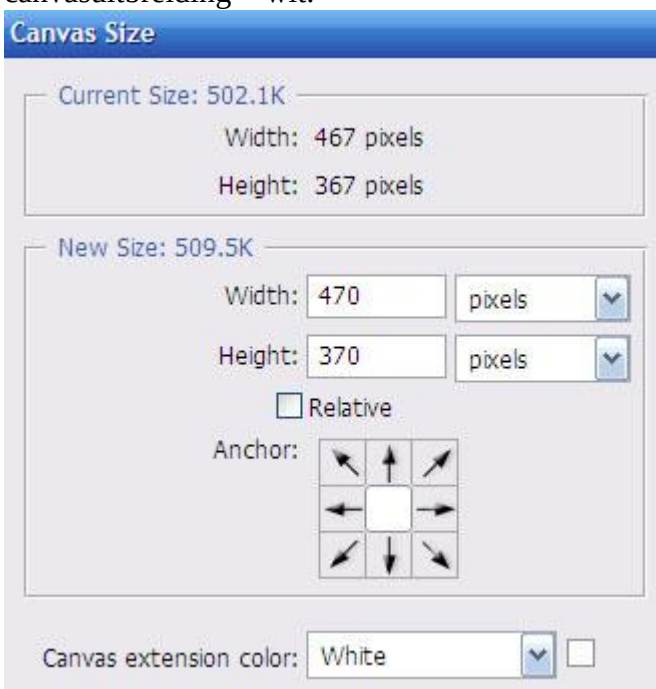
15. Filter > Vervagen > Radiaal Vaag. Zoomen, Best, hoeveel = 85.



16. Filter > Overige > Minimum. Straal = 17 pixels en Deselecteren.



17. Afbeelding > Canvasgrootte, 3 pixels bijvoegen aan de huidige waarden, kleur canvasuitbreiding = wit.



18. Witte rand selecteren met toverstaf en vullen met zelfde verloop als in vorige stappen.



19. Deselecteren

20. Je werk bewaren als JPEG.